

Bereich: Spielen & soziales Lernen/Ästhetische Erziehung/Erfahrungen mit der Umwelt • ab 5 Jahren • Arbeitszeit: 3 x 20 bis 30 Minuten



Einführung

Bestimmt kennen die Kinder Kugelspiele in kleinen transparenten Plastikdosen, bei denen man eine oder mehrere Minikugeln in Bahnen oder in Löcher lenken kann. Für Kinderhände und die noch nicht vollkommen ausgebildete Feinmotorik ist ein erfolgreiches Spielen sehr schwer oder sogar unmöglich. Das Spiel mit Kugeln kann jedoch dann zu einem Erfolgserlebnis werden, wenn ein ähnliches Objekt in vergrößerter Form selbst gestaltet wird. Die Verwirklichung ist einfacher, als sie auf den ersten Blick scheint: Ein selbstgezeichnetes Bild, beispielsweise einer Figur, eines Tieres, eines Hauses oder auch eines ohne gegenständlichen Bezug wird mit dem Fotokopierer auf A4-Format vergrößert und dann mit geknickten Winkelstreifen „stumpf“ beklebt, also ohne Klebeaschen. Dadurch entstehen kleine Bahnen mit Rändern, in denen Murmeln zu einem Ziel rollen – wären da nicht kleine Irrwege eingebaut mit Abzweigungen und Kreuzungen, die in Sackgassen enden.

Pädagogische Ziele

- Ein eigenes Spielzeug herstellen
- Figürliche oder ungegenständliche Bilder zeichnen und malen
- Eine kleine Bilder-Murmelbahn als „Irrgarten“ erfinden und gestalten
- Eine komplizierte Wegführung für die Murmel verstehen und anfertigen:
Räumliches Vorstellungsvermögen schulen
- Vertiefend: Die Schwerkraft als physikalisches Phänomen kennenlernen



Material und Hilfsmittel

- Doppelseitig kaschierte Wellpappe als stabile Bildunterlage, A4
- Zeichen- bzw. Malpapier, A4, eventuell mit großem Karoraster
- Fotokopierer mit Vergrößerungsmöglichkeit
- Wellpappstreifen, ca. 1,5 cm breit (vorbereiten!)
- Bleistift, Farbstifte oder Farbkasten und Pinsel
- Schere, Klebeunterlage
- UHU extra ALLESKLEBER



Gestaltungsablauf

1. Freizügig Motive zeichnen, z.B. eine Prinzessin, einen Prinz, ein Haus, und danach farbig bemalen. Es kann jedes Bild verwendet werden und sei es noch so einfach, sogar freie Gestaltungen aus Farbflächen sind möglich. Als Malgrund am besten ein großkariertes Papier verwenden, so wird das Bauen der Bahnen vereinfacht.
2. Das entstandene Bild mit dem Farbkopierer auf A4 vergrößern.
3. Die Bildkopie mit UHU extra Alleskleber auf eine Pappunterlage kleben.
4. Die vorbereiteten Pappstreifen biegen oder knicken und in passende Längen schneiden. UHU extra Alleskleber punktuell und dünn entlang einer langen Seite der Streifen auftragen. Den Klebstoff antrocknen lassen, dann nochmals bestreichen und die Pappwinkel oder -bögen auf das Bild nahe der Umrisszeichnung drücken. *Achtung: Beim Aufkleben der Bahnstreifen den Durchmesser der Murmeln beachten, am besten experimentell feststellen.*



Angelika Burg